2,10 DM Nr. 38/21.9.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

ÖSTERREICH 6S 16
SCHWEIZ 2,10 sFr
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2.70
SPANIEN Ptas 100
DÄNEMARK Kr 8.95

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel und Bastelteil

Teil 2

Spläsh!

Das vertrickste Treppenspiel

ehapa

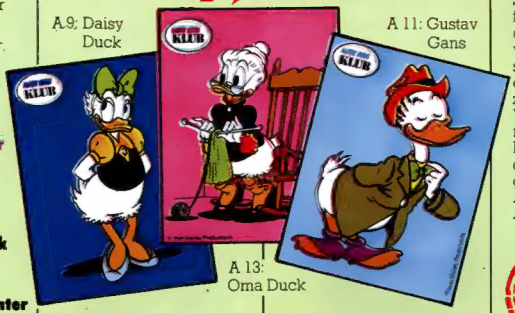
Die kleben überall!

Die tollen Disney-Aufkleber!

23 bunte Aufkleber mit Euren Freunden aus Walt Disneys fröhlicher Welt bietet Euch der Micky Maus Klub. Heute stellen wir Euch die drei letzten im Bild vor.

A 9: Daisy Duck

A 11: Gustav Gans



A 13: Oma Duck

Folgende Aufkleber könnt Ihr bestellen:

A1: Micky Maus
A2: Minni Maus
A3: Mack und Muck
A4: Goofy
A5: Pluto
A6: Kommissar Hunter
A7: Kater Karlo
A8: Donald Duck
A9: Daisy Duck
A10: Tick, Trick und Track
A11: Gustav Gans
A12: Dagobert Duck
A13: Oma Duck
A14: Franz Gans
A15: Daniel Düsentrieb und Helferlein
A16: Die Panzerknacker
A17: Phantomias
A18: Ede Wolf
A19: Der kleine Wolf
A20: Die drei kleinen Schweinchen
A21: Ahörnchen und Behörnchen
A22: Strolchi
A23: Klein Adlerauge

Jeden Aufkleber gibt es für fünf MM-Schnipps. Die Schnipps findet Ihr immer auf S. 20 der Micky Maus. Bitte vergeßt nicht, beim Bestellen von Aufklebern die Bestellnummer anzugeben.
Was Ihr im MMK sonst noch alles für Schnipps bekommt, seht Ihr auf der Schnipp-Liste. Die gibt es bei der gleichen Adresse, wo Ihr auch die Aufkleber bestellt:

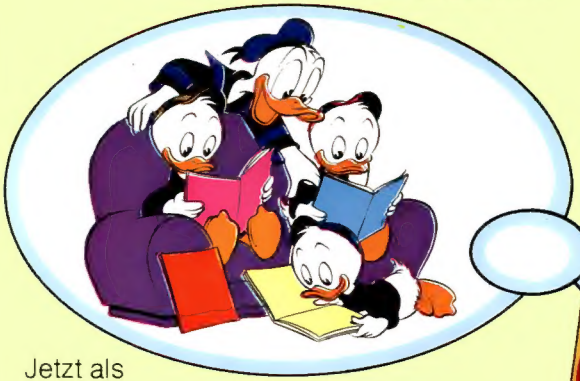
MICKY MAUS KLUB

Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

© Walt Disney Productions

Die schönsten Donald-Geschichten von früher

Mit bekannten und beliebten Disney-Figuren.
Besonders witzig.
Besonders spannend.



© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Jetzt als Zweitauflage, damit jeder Gelegenheit hat, sie nachzuerleben. Damit jeder seine Donald-Duck-Sammlung vervollständigen kann.

Hier der neueste Band: Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 52

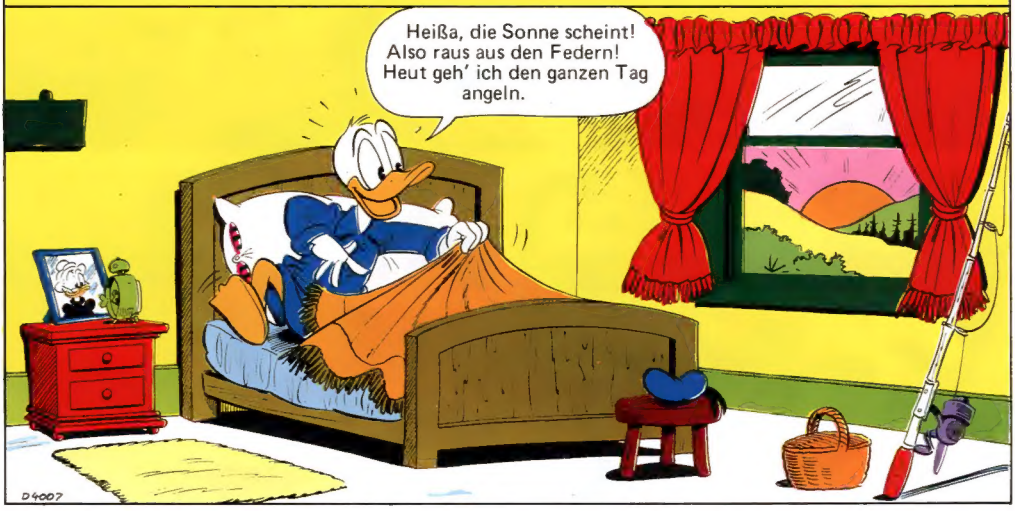
2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Jetzt beim Zeitschriftenhändler

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

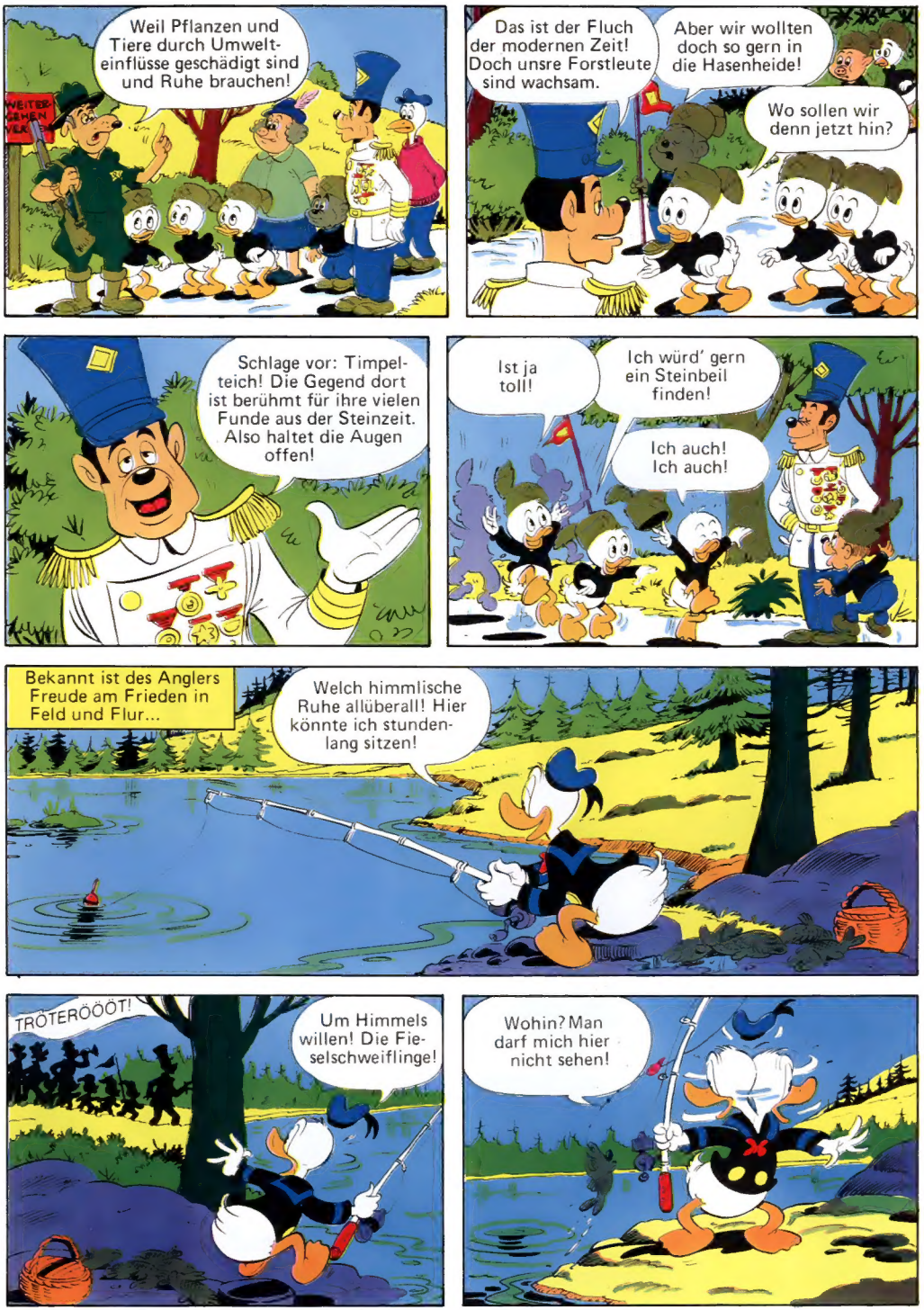
Wandertag mit kleinen Wundern



Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PScheck Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESS JUNIOR Kontrolle des

Ach Kinder, es ist wie verhext! Ich hab' einen scheußlichen Schnupfen und werde wohl das Bett hüten müssen.
Oooch, das ist aber schade!
Danke, Kinder! Geht jetzt nur! Ich kann eben nicht mit.
Da versäumst du aber was!
Warum hast du gesagt, daß er was versäumt?
Weil's wahr ist!
BUS
Unsre Wandertage sind immer ganz große Klasse!
Endlich allein! Nun aber los zum Angeln!
HOPS!
Aber wohin? Möglichst weit weg von der Hasenheide! Ich denke, Timpelteich ist richtig!
TIMPELTEICH
1050
Bachforellen sind zwar besser, aber am Teich ist's sicherer.
Inzwischen draußen im Grünen...
WEITERGEHEN VERBOTEN!
Das Schild war letztes Jahr noch nicht da.
Warum soll man denn nicht weitergehen?


Weil Pflanzen und Tiere durch Umwelteinflüsse geschädigt sind und Ruhe brauchen!
Das ist der Fluch der modernen Zeit! Doch unsre Forstleute sind wachsam.
Aber wir wollten doch so gern in die Hasenheide!
Wo sollen wir denn jetzt hin?
Schlage vor: Timpelteich! Die Gegend dort ist berühmt für ihre vielen Funde aus der Steinzeit. Also haltet die Augen offen!
Ist ja toll!
Ich würd' gern ein Steinbeil finden!
Ich auch! Ich auch!
Bekannt ist des Anglers Freude am Frieden in Feld und Flur...
Welch himmlische Ruhe allüberall! Hier könnte ich stundenlang sitzen!
TRÖTERÖÖÖT!
Um Himmels willen! Die Fieselschweiflinge!
Wohin? Man darf mich hier nicht sehen!

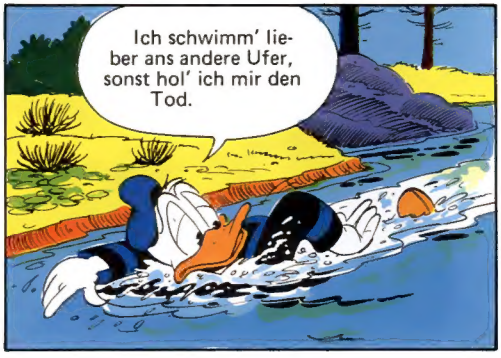
Seht mal, was ich gefunden habe! Ein Steinbeil.
Und ich eine Pfeilspitze! Messerscharf!
Ich seh' auch was! Was Rundes! Aber ich weiß nicht, was es ist.

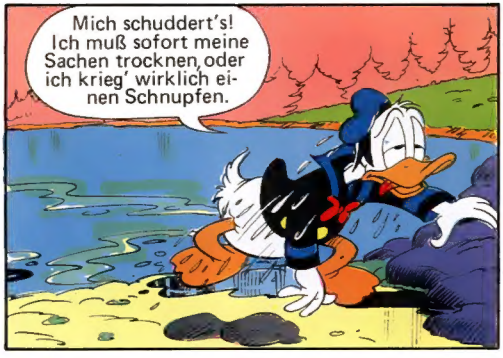
Mir bleibt keine Wahl! Ich muß ins Wasser!

Fünf frische Fische, Herr Oberstfeldmeister!
Wo kommen die denn her?
Ist direkt ein Wunder, oder?

In der Tat! Fangfrische Ware! Höchst merkwürdig!
Der Angler muß ausgerissen sein. Aber warum?
Vor uns kaum! Wir sind ja friedliche Bürger.

Hier bin ich erst mal sicher! Aber die Kälte! Schauderhaft!


Ich schwimm' lieber ans andere Ufer, sonst hol' ich mir den Tod.


Mich schuddert's! Ich muß sofort meine Sachen trocknen, oder ich krieg' wirklich einen Schnupfen.

Wie gut, daß ich zum Angeln immer wasserdichte Streichhölzer mitnehme!
TRÖTERÖÖÖT!
Horch! Sie blasen schon wieder. Ich komm' mir vor wie ein gehetztes Reh.
Ins Wasser geh' ich nicht noch mal– lieber in diese „Kabine"!
TRÖTERÖÖÖT!
Man entdeckt schon wieder Wundersames...
Eine Feuerstelle! Das Holz glimmt noch!
Ob hier der geheimnisvolle Angler gezündelt hat?
Wer kann das nur sein?
Vielleicht ein Eremit!
Oder ein Steinzeitler!
Steinzeitler! So was von Naivität! Ist doch alles über 10 000 Jahre her!
NACKS!
SUMM!
Wespen! Das hätt's nicht gebraucht!
SUMM!
Ich muß zum dritten Mal ins Wasser! Schudder!

Luft krieg' ich genug, aber die Kälte bringt mich noch um!
Jetzt merk' ich erst, daß mich die Wespen aufs Haupt gestochen haben. Oft und tief!
Ah, eine Höhle! Sogar deren zwo!
Hier haben sicher die alten Steinzeitler gehaust. Wie hübsch sie die Wände verziert haben! Und Mobiliar hatten sie auch!
Irgendwie paßt man sich der Steinzeit an...
Räusper!
Ich bin so heiser, daß ich keinen Ton hervorbringe. Und die Wespenstiche brennen wie Feuer. Ach, das Leben kann schon sehr, sehr hart sein!
Ob das Höhlen aus der Steinzeit sind?
Wenn, dann finden wir dort bestimmt allerhand Wertvolles.
Gold?
Quatsch! Höchstens Knochen oder so!
Nur Knochen? Die haben wir zu Hause auch.
Der Herr im Fellhöschen muß ein Steinzeitler sein! Welch Wunder!
Räusper!

Sei uns gegrüßt, ehrwürdiger Greis!
Räusper!
Ist er nicht reizend? Nur sehr schüchtern! Ich glaube, er kann nicht sprechen.
Räusper!
Ich benachrichtige sofort Presse und Fernsehen.
Ja, sehr gut! Aber auch die Herren vom Museum für Frühgeschichte!
So also kommen wissenschaftliche Irrtümer zustande! Wieder was gelernt!
Der letzte Überlebende aus der Steinzeit! Homo mysticus supravivens! Ein Kuriosum!
Vorhandenes Exemplar sprachlos, Kiefer zahnlos, Gemütsart harmlos!
Räusper!
Seine Werkzeuge sind noch verhältnismäßig primitiv.
Aber die Felszeichnungen sind wahre Meisterwerke früher Kreativität!
Hatschiii!
Oh, er niest! Das konnte man also schon in der Steinzeit!
Er niest genauso ordinär wie unser Onkel Donald.
Schnief! Schnüffel!
Findet ihr nicht, er sieht ihm irgendwie ähnlich?
Nun mach aber einen Punkt! Erstens kann der sprechen, und zweitens liegt er im Bett!
ENDE

SPORT GOOFY TROPHY

Hallo Freunde!

Auch in diesem Jahr war das französische Städtchen Blois Schauplatz der offiziellen Tennis-Jugend-Europameisterschaft, der Sport-Goofy-Trophy. Eine Woche lang kämpften die Nachwuchscracks aus West und Ost, Nord und Süd unter einem unwahrscheinlich blauen Himmel um den Einzug ins Finale. Immerhin winkte den Siegern unter anderem die Teilnahme am ITF-World Cup Invitational in Monte Carlo, der in diesen Tagen ausgespielt wird. Für Sport-Goofy war es natürlich ein erhebendes Gefühl, daß sich die „Unsrigen" wieder mal tapfer geschlagen haben. Steffi Graf hat ja schon fast ein Abo auf Meisterschaften, auch wenn ihr die Tschechin Holikova den Erfolg diesmal sehr schwer gemacht hat.

Den zweiten Platz der Doppeljungs Daniel Richter und Sascha Nensel finde ich genauso toll wie den dritten des Mädchendoppels Graf – Wieser und den der stark aufspielenden Martina Martinello – bei der internationalen Konkurrenz!

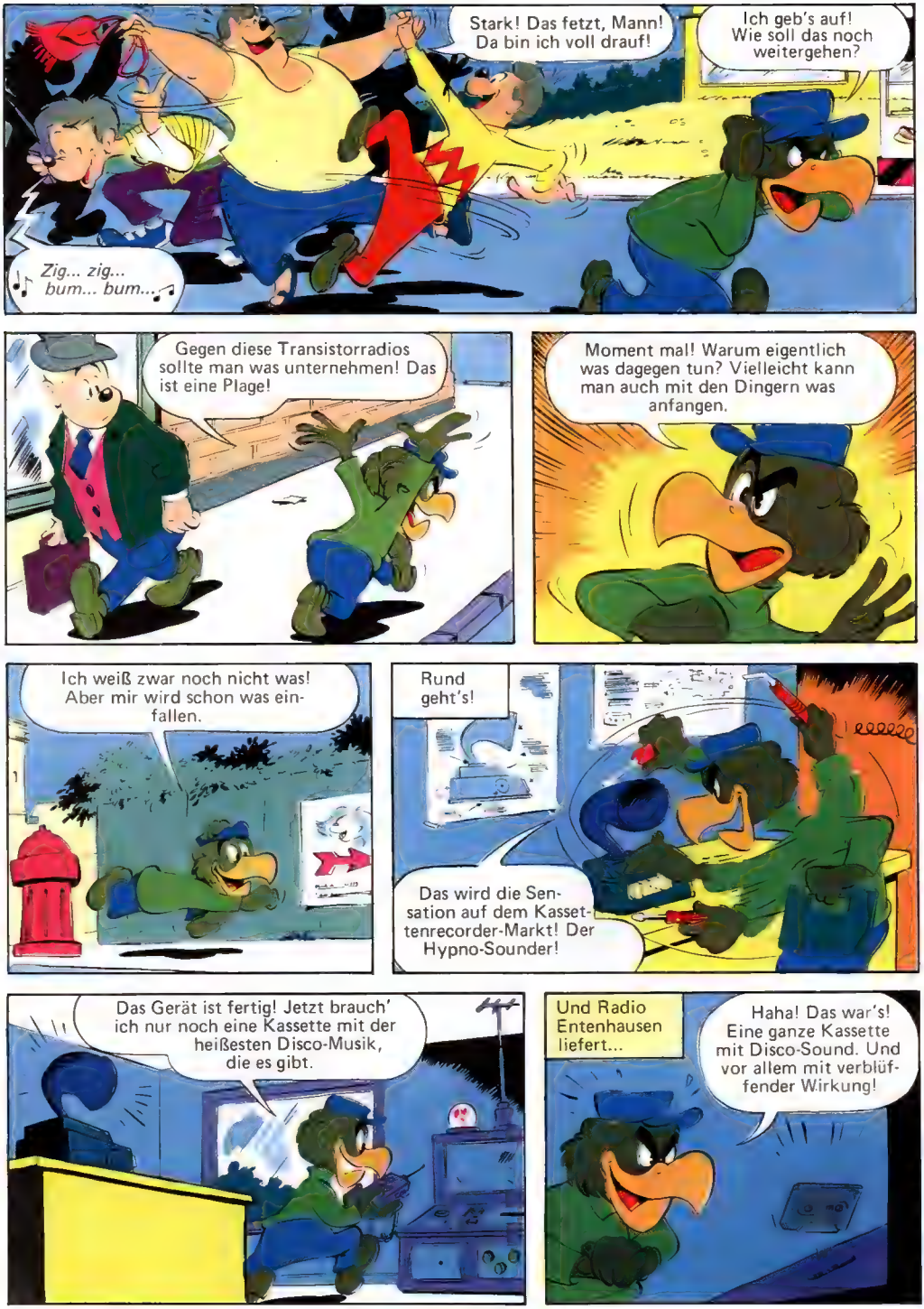
Alles in allem – dieser Disney Cup war eine beeindruckende Demonstration für den hohen Stand im Jugendtennis in Europa und vor allem dafür, wie gut sich junge Menschen auch ohne Worte und Sprache über Grenzen hinaus verstehen – wenn man sie läßt!
Und das schönste: Im nächsten Jahr geht's weiter!

© Walt Disney Productions

WALT DISNEY'S

Hugo Habicht

Im Musikrausch


Stark! Das fetzt, Mann! Da bin ich voll drauf!
Ich geb's auf! Wie soll das noch weitergehen?
Zig... zig... bum... bum...
Gegen diese Transistorradios sollte man was unternehmen! Das ist eine Plage!
Moment mal! Warum eigentlich was dagegen tun? Vielleicht kann man auch mit den Dingern was anfangen.
Ich weiß zwar noch nicht was! Aber mir wird schon was einfallen.
Rund geht's!
Das wird die Sensation auf dem Kassettenrecorder-Markt! Der Hypno-Sounder!
Das Gerät ist fertig! Jetzt brauch' ich nur noch eine Kassette mit der heißesten Disco-Musik, die es gibt.
Und Radio Entenhausen liefert...
Haha! Das war's! Eine ganze Kassette mit Disco-Sound. Und vor allem mit verblüffender Wirkung!

Eiszeit... minus neunzig Grad... Mit mir beginnt die Eiszeit...
Mann! Das ist Spitze! Diese Musik, dufte! Eiszeit... minus neunzig Grad... dumdidummdidummdi...
Halt! Aufhören!
Dummdidumm-didumm...
Stop! Abstellen!
Eiszeit... mit mir beginnt die Eiszeit im Labyrinth der Eiszeit...
Puh! Der Apparat funktioniert hervorragend! Fast schon wieder zu gut!
KLICK!
Aber mit diesen Ohrenschutzern kann ich der Musik nicht mehr verfallen. Auf geht's zum nächsten Bankraub.
Man schreitet zur Tat...
STADTBANK
Hihi! Und keiner in der Bank weiß, warum ich diesen Apparat mitbringe!
Guten Tag, mein Herr! Kann ich Ihnen helfen?
Aber sicher, meine Dame! Sie brauchen nur zuzuhören! Das genügt schon!
KLICK!
Geh mir aus dem Weg... Du willst mich nur becircen...
Wow! Das ist... das ist... Yeah... Traum...
Ich will ein Eisbär sein... dann bräucht' ich nie mehr alleine sein...
Dummdidummdidumm... Bäng... bäng... bäng...
RASSEL! RASSEL!

Hoho! Das läuft ja wie geschmiert! Und keiner, der mich aufhält.
Halt! Überfall! Frl. Müller, sind Sie des Wahnsinns?!
Sehen Sie denn nicht... Oh, welch eine Musik?!
Summserum... Zappzerapp... Dummdidumm... daididai...
Möchtest du mein Eisbär sein...
Viel Spaß noch, meine Herrschaften!
Da! Der Kerl kommt aus der Bank! Das war ein Überfall!
Verdammt!
Du Eisbär mein...
Ich bin der goldene Reiter...
Ich bin ein Kind dieser Stadt...
Nur zu, meine Herren! Sie wollen doch in Schwung kommen.
So, die hätte ich auch schachmatt gesetzt! Ja, mein Hypno-Sounder ist unschlagbar! Jetzt kann ich richtig absahnen.
Schon wieder so ein Bulle! Der wird mich doch nicht aufhalten wollen?!
Bleiben Sie stehen! Sonst muß ich Sie verwarnen!
Daididudidudidu...
Haben Sie was gesagt, Herr Wachtmeister? Ich hör' so schlecht!
Ich sagte, Sie sollen stehenbleiben, oder ich werde Sie mit einer...
Dubidi-dub...

Fred vom Jupiter... Fred vom Jupiter, Fred vom Jupiter...
Und schön im Takt bleiben, Herr Wachtmeister!
Nanu! In welche Richtung zeigt er eigentlich?! Wer darf denn fahren?
Was überlegst du lange! Die Zeichen sind doch völlig eindeutig.
Auch andere folgen...
Hahaha! Das gibt Arbeit für den Schrottplatz!
Sind Sie vom wilden Affen gebissen?
Und Sie? Tun Sie doch nicht so unschuldig!
KRACH!
SCHEPPER!
QUIETSCH!
Ein kleines Chaos erleichtert die Flucht ungemein! Jeder ist beschäftigt.
Unverhofft kommt oft...
Mann! Das ist mein Hit!
Wie? Was?
♪Singel-Tingel-Tangel!
BREMS!
Komm schon, Kleiner! Wir legen eine heiße Sohle aufs Parkett! Zier dich nicht!
Singel-Tingel-Tangel!
Lassen Sie mich los!

Oh, das ist ja noch stärker! Aha... aha... aha... Da... da... da... Was ist los mit dir, mein Schatz...
Hören Sie auf! Mir wird schwindlig!
♪ Ich lieb' dich nicht... Du liebst mich nicht... ♪
Lassen Sie mich sofort los! Ich kann nicht mehr!
Schippelschuppel... Dubadi... Schnippelschnappel Daidaida...
♪ Dubidudummdidumm... ♪
Hilfe! Nicht loslassen! Aaaah!
Den hat's voll erwischt!
KRACH!
Ooooh, mein Kopf! O nein! Mein Hypno-Sounder! Alles in tausend Teile! Der ist im Eimer. Ach du lieber Himmel...
...der Hypnose-Effekt ist dann natürlich auch im Eimer!
Nanu!?
Was ist denn geschehen?
Huch!?
Das war der Kerl!
Haltet ihn fest!
Stehenbleiben!
Jetzt ist alles aus! Nichts wie weg hier! Die machen Mus aus mir!
Das ist der Bankräuber! Hinterher!
Wenn wir Sie kriegen, landen Sie für die nächsten Jahre hinter Gittern! Bleiben Sie stehen, Sie Kerl, Sie!
Mein Auto werden Sie mir bezahlen! Das wird Sie eine schöne Stange kosten!
Spielen Sie was Sanftes, damit sich die Meute hinter mir wieder beruhigt! Bitte, schnell!
ENDE

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir den neuen Bulldozer.

6365 Sommerhaus
mit Terrasse und Ferienhaus

6304
zwei Straßenplatten, **Kreuzungen**

6630 Traktor
mit Planierschild
und Fahrer

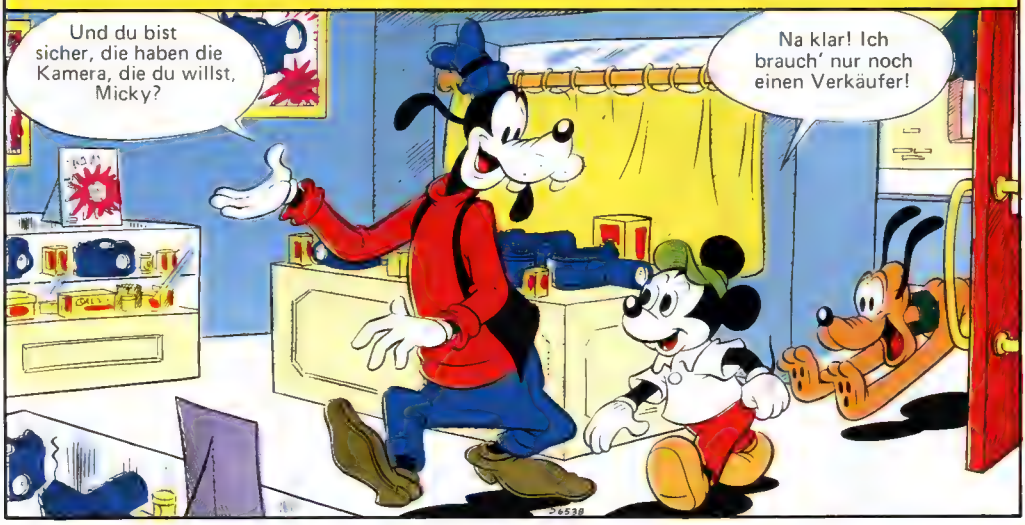
LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

LEGO und LEGOLAND sind eingetragene Warenzeichen.

Walt Disneys

MICKY MAUS

Pluto läßt sich nicht beirren



Fortsetzung auf Seite 25

y-Figuren
d-Figuren

START – Mick
ZIEL – Donald

ky-Figuren
onald-Figuren

Spläsh!

Start frei zu „Spläsh!", dem vertricksten Treppenspiel, heißt es heute. Die Treppe und die Spielfiguren habt Ihr ja noch aus dem letzten Heft.* Stellt die Treppe so auf das Spielposter wie auf der Abbildung. Und wenn Ihr jetzt noch einen Würfel zur Hand habt, könnt Ihr auch schon losspielen. Die Spielstehen unten.

Heute im Spiel- und Bastelteil

Spielregeln

Spielvorbereitung

„Spläsh!" könnt Ihr zu zweit, zu dritt oder zu viert spielen. Jeder Spieler erhält 4 Spielfiguren in einer Farbe, also zwei Donalds und zwei Mickys.

Spielbeginn

Die Donalds starten auf dem Feld, auf dem „START-Donald-Figuren" steht, die Mickys auf dem Feld „START-Micky-Figuren".

Spielziel

Jeder Spieler muß versuchen, seine 4 Figuren auf die entsprechenden Zielfelder zu bringen. Die Zielfelder liegen gegenüber den Startfeldern. Auf dem Spielplan ist ja alles genau eingezeichnet.

Spielverlauf

Es wird reihum gewürfelt. Jeder Spieler kann beliebig mit jeder seiner Figuren, vorwärts oder rückwärts, ziehen. Der Weg zum Ziel führt über die Treppe. Und da kann's feucht werden! Denn auf den Spielfeldern mit den roten Punkten können die Figuren einander rauswerfen (wie z.B. beim „Mensch ärgere dich nicht").

...und das passiert, wenn eine Figur rausgeworfen wird

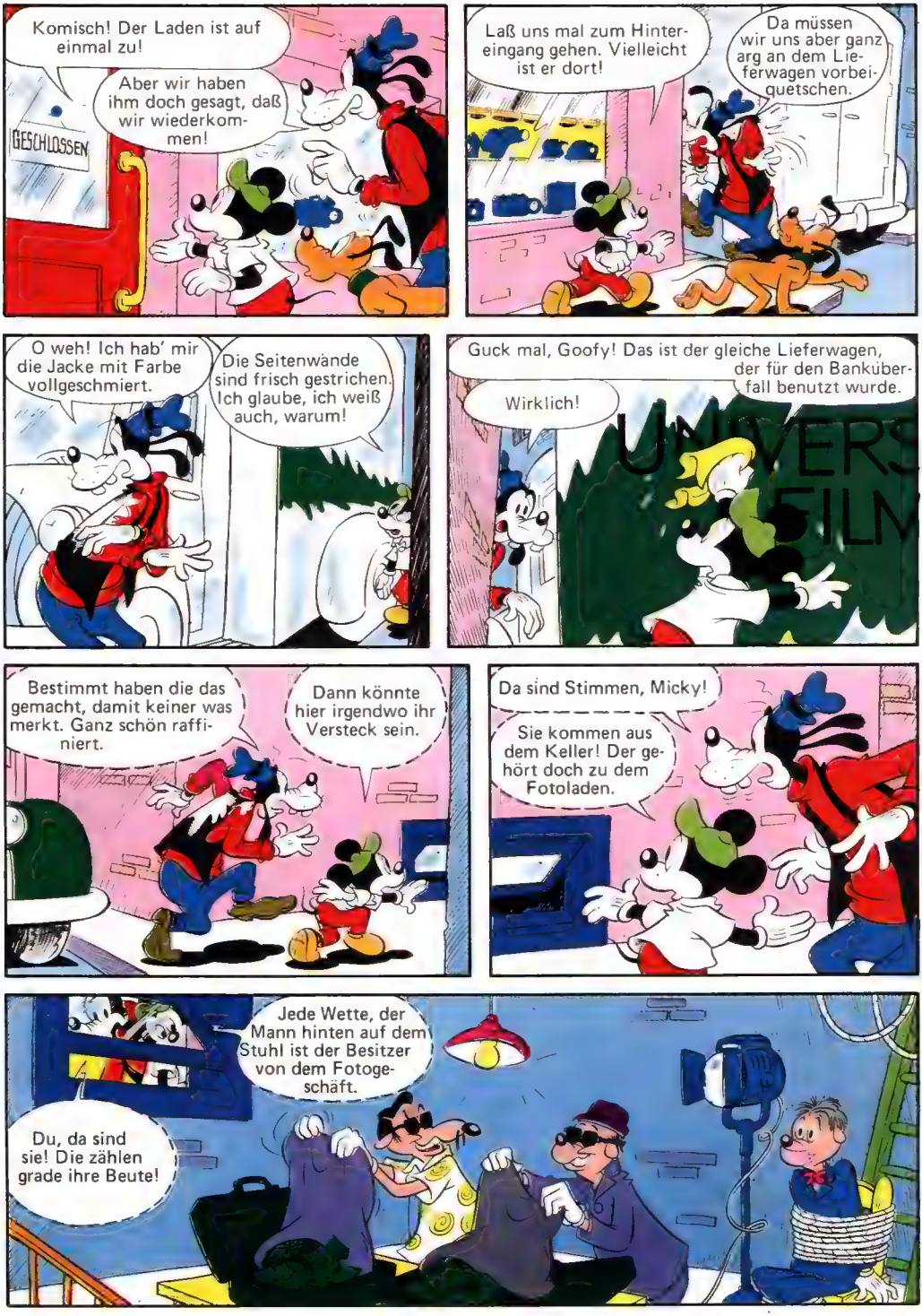
Eine Figur, die auf dem Holzsteg geschlagen wird, muß zurück aufs Startfeld. Und eine Figur, die auf der Treppe rausgeworfen wird, fällt ins Wasser! Glück hat man noch gehabt, wenn es einen oben auf der Treppe erwischt. Dann fällt man in den Rettungsring und kann im nächsten Zug sofort wieder – links oder rechts – auf den Holzsteg.
Wenn man aber auf einer der Stufen geschlagen wird, fällt man da ins Wasser, wo es weit und breit keinen Rettungsring gibt. Dann braucht man eine 1 oder eine 6, damit man sich (in Pfeilrichtung) wieder auf den Holzsteg retten darf.

Im nächsten Heft kommt ein faszinierendes Spiel in einer tollen Disney-Fassung zu Euch. Ihr könnt Euch das „Disney-Roulette" auf der Rückseite dieses Heftes schon mal anschauen – und auch im Fernsehen: am nächsten Freitag, den 24. September, ab 18.15 Uhr im ZDF.

* Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,10 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag/Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto: 8855-707

Fortsetzung von Seite 19

MICKY MAUS bringt eines der



aufregendsten Glücksspiele der Welt...

Du, Goofy, ich kann aber nur zwei Bankräuber entdekken. Siehst du vielleicht den anderen irgendwo?
Sieht er! Hier!
Schluck!
Wenn ihr euch so sehr für den Keller interessiert, dann nichts wie hinein mit euch. Los! Runter!
So, die beiden Schnüffler stören uns nicht länger!
Ja, bind sie gut fest! Wir packen schon mal unsere Koffer!
Macht's gut! Wir sind in Eile! Das Flugzeug wartet nicht!
Angestrengt versucht Goofy, sich von seinen Fesseln zu befreien...
Achz! Nichts zu machen, Micky! Allein krieg' ich die Fesseln nicht los.
Sieh doch nur, Goofy! Pluto hat uns gefunden.
Wuff! Wuff!
Gut, Pluto! Nag das Seil durch!
ZERR!
NAG! NAG!

Geheimnisvolle Auto-Diebstähle

Kommissar Hunter und Micky Maus stehen vor einem Rätsel! Seit Wochen verschwinden in Entenhausen immer wieder Autos am hellichten Tag von der Straße, ohne daß man von den Fahrzeugen je eine Spur gefunden hätte – ganz zu schweigen von den Dieben!...

Haben Sie uns angerufen? Ihr Auto ist also weg?

Wie vom Erdboden verschwunden! Ich versteh' das nicht!

Nein! Halt!

Mein Auto! Jetzt klauen sie sogar mein Auto!

Ja, diese tolldreiste Diebesbande schreckt nicht einmal vor einem Polizeiauto zurück. Aber die Gauner haben noch ganz andere Tricks auf Lager. Es ist unheimlich spannend, wie sie ganz Entenhausen zum Narren halten und schließlich noch den Verdacht auf den unschuldigen Goofy lenken...

Dann sollen Micky und Goofy für ihren Auftraggeber eine Lokomotiven-Wettfahrt gewinnen. Doch der berüchtigte Kater Karlo will ihren Sieg mit allen Mitteln verhindern.

TUUT!

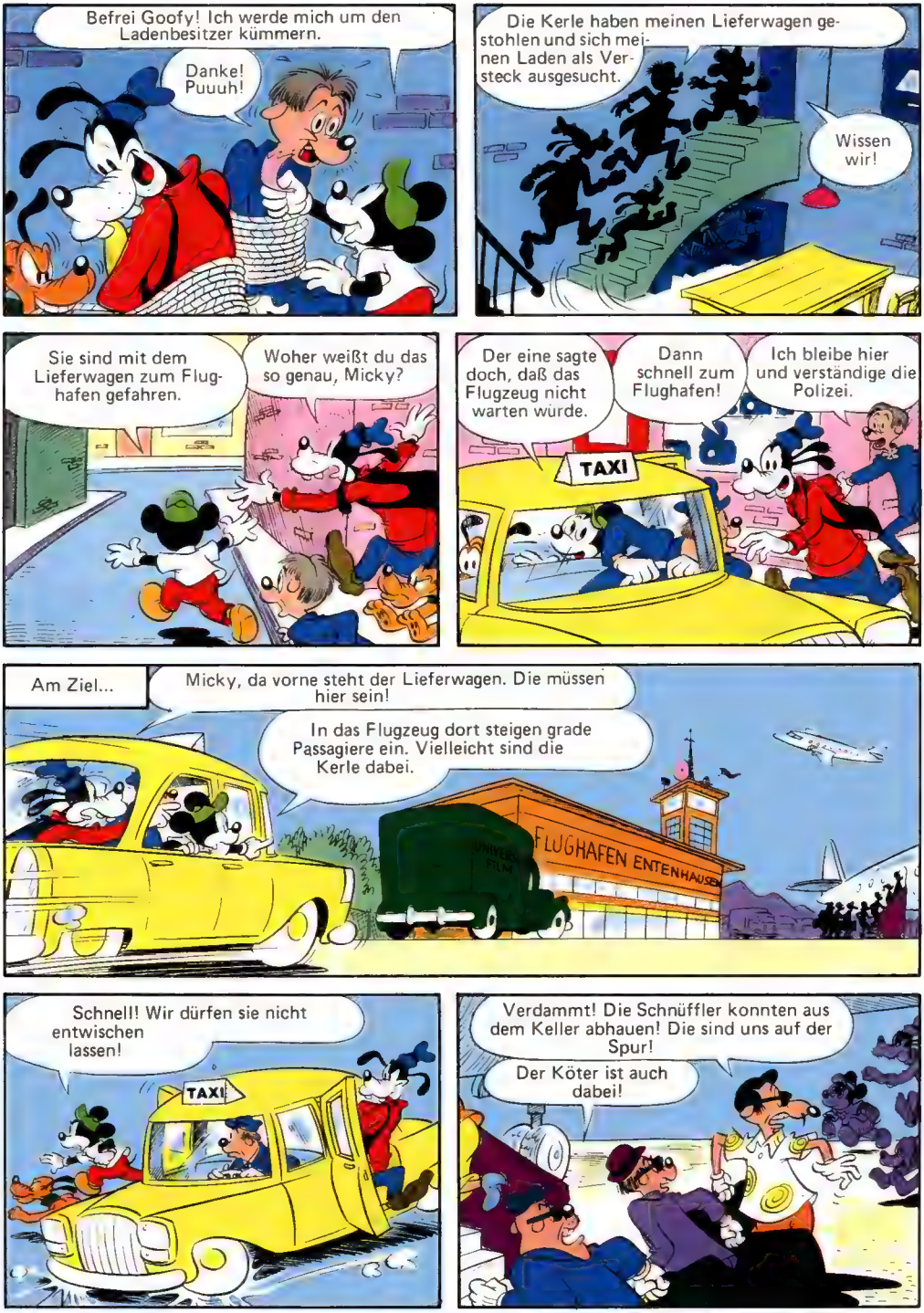
Jippieh! Auf die Minute!

TUUUT! TUUUT!

Diese aufregenden Abenteuer und noch viel mehr erlebt Ihr im neuesten LUSTIGEN TASCHENBUCH.

Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 84
Ab 13. September überall wo es Zeitschriften gibt!

© Walt Disney Productions

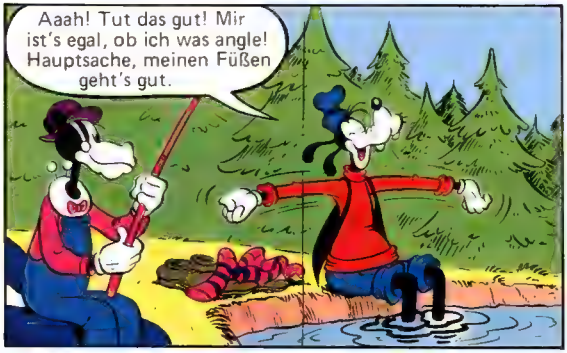


... bald rollt das tolle Disney-ROULETTE

mit Euren Freunden aus Entenhausen!

WALT DISNEY'S

GOOFY



© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Jetzt neu!
Überall wo's
Zeitschriften gibt:

Daniel Düsentriebs

Rätsel-Shop Nr. 37

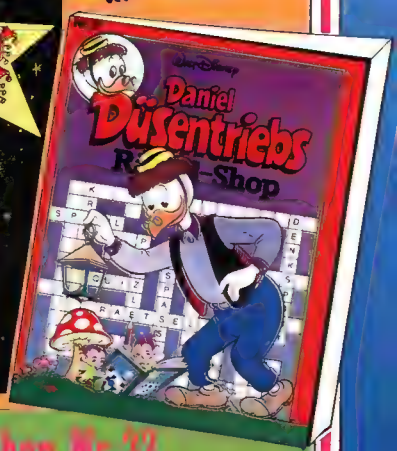
Hier eine kleine Kostprobe aus dem Heft:

Mitten in der Nacht hat Micky seinen Zauberhut aufgesetzt und ist zum Zauberfelsen gegangen. Dort hat er, „Simsalabim", vier Rätsel für Euch gezaubert

1. Welcher Schlüssel paßt in welches Schlüsselloch?
2. Wieviele Kreise könnt Ihr sehen?
3. Zwei der sechs kleinen Zipfelmützen-Käfer sehen gleich aus. Welche?
4. Welcher Pfad führt die zwei Ameisen zur großen Vorratskammer?

Noch weit mehr lustige, spannende, abwechslungsreiche Rätselaufgaben bringt Euch Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop. Alles reich bebildert mit hübschen Disney-Zeichnungen.

Mitraten macht Spaß!



Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 37

Walt Disney's

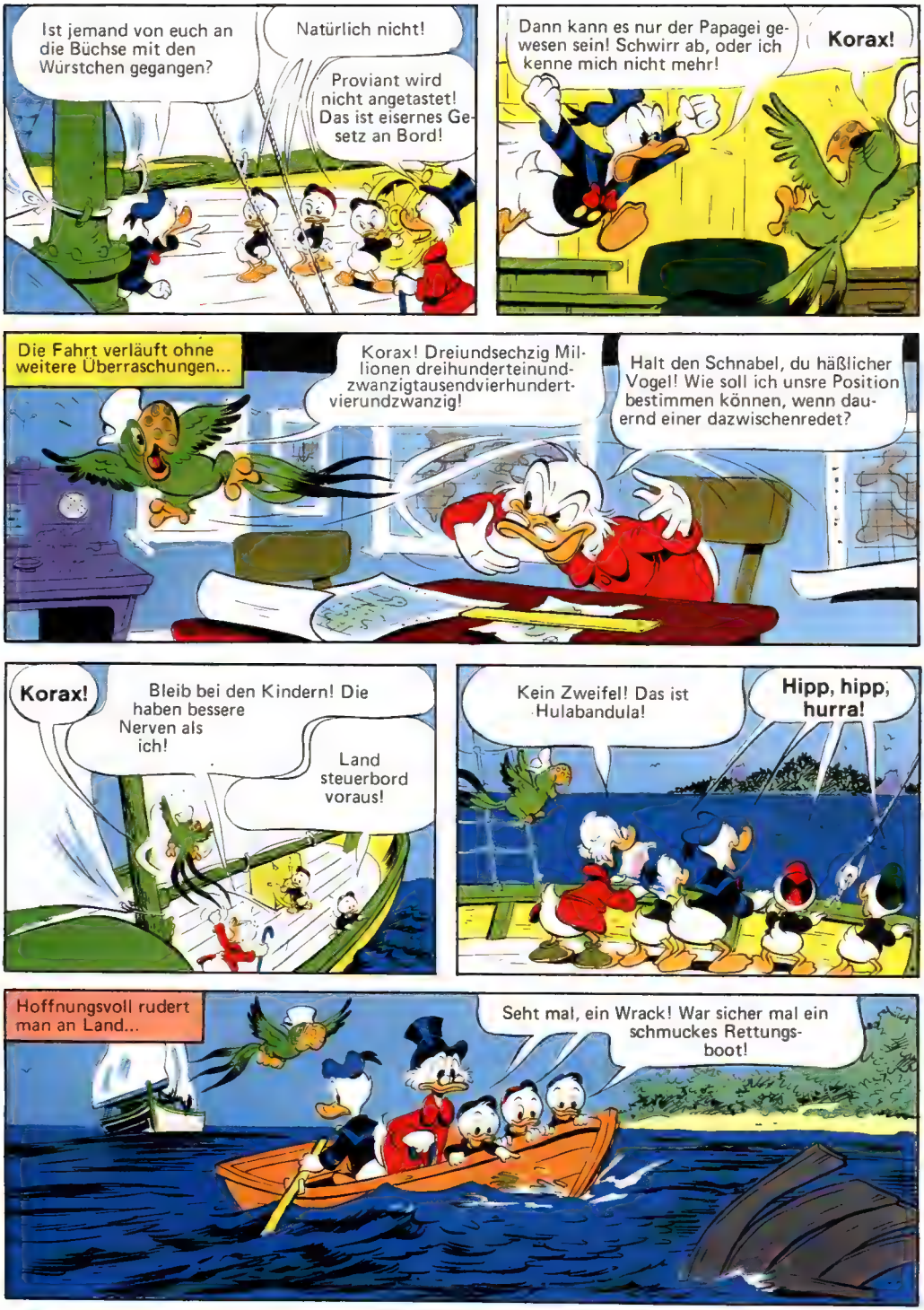
ONKEL DAGOBERT

Der Zahlen-Papagei

Fortsetzung aus Heft 37/82

Onkel Dagobert ist mit seinen Neffen auf dem Weg zur Insel Hulabandula in der Karibik, wo von seinem Ur-Ur-Urgroßonkel ein Schatz vergraben worden sein soll. Jedenfalls hat er von ihm eine Schatzkarte geerbt. Übrigens auch einen Papagei.

MICKY MAUS bringt eines der



aufregendsten Glücksspiele der Welt...

Onkel Dagobert, das Wrack am Strand! Das bedeutet nichts Gutes! Es wird doch nicht jemand auf unsrer Insel sein?
Mal wieder halb verrückt vor Angst, was?

Ist völlig unnötig! Sieh dir das Wrack doch an! Das liegt hier seit Ewigkeiten. Und daß Geister auf der Insel hausen, wirst du ja wohl nicht andeuten wollen, oder?
N...nein, aber wer weiß das schon genau!
KNIRSCH!

Los, kommt schon! Wir sind hier, um einen Schatz zu suchen und nicht, um über Wracks und Geister zu grübeln.

Inzwischen wird's an Bord lebendig...
Luft! Luft! Ich bin halb erstickt!
Keuch!

Hat jemand Interesse an einem Würstchen?
Nö, die hab' ich mir übergegessen! Mein Bedarf ist gedeckt! Für alle Zeiten!
Wenn wir den Schatz erst haben, brauchen wir keine Würstchen mehr zu essen. Da wird ganz groß ausgegangen! Nur in Nobelrestaurants!

Daß ein Schiff zwei Rettungsboote an Bord haben muß, ist gut, was, Ratz?
Keine langen Reden! Laßt das Boot zu Wasser!

Rudern ist Schwerarbeit. Ich sage, wer rudert, muß einen größeren Happen von der Beute abkriegen.
Halt die Klappe, sonst kriegst du gar nichts!

Klasse-Comics von der ersten bis zur letzten Seite!

Jetzt im neuen GOOFY

Hoppla! – Ein Briefkasten, der Beinchen stellt!?

Goofy hat eine aufregende Begegnung mit einem mysteriösen Briefkasten und erlebt auch in den weiteren Comics allerlei irres Zeug...

Im „Nostalgoofy" ist ebenfalls wieder mächtig was los: mit seinem ungewöhnlichen Senfgewehr gerät Donald in die brenzligsten Situationen...

© Walt Disney Productions

Und natürlich wieder mit

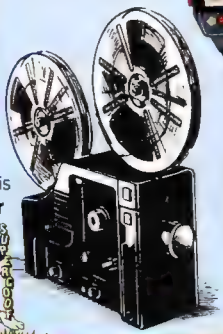
GOOFYS AKTIONS-SEITE

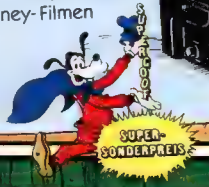
Tolle Preise zu gewinnen!

3 Kassettengeräte mit Kopfhörer
Die Stereo-Anlage zum Mitnehmen!

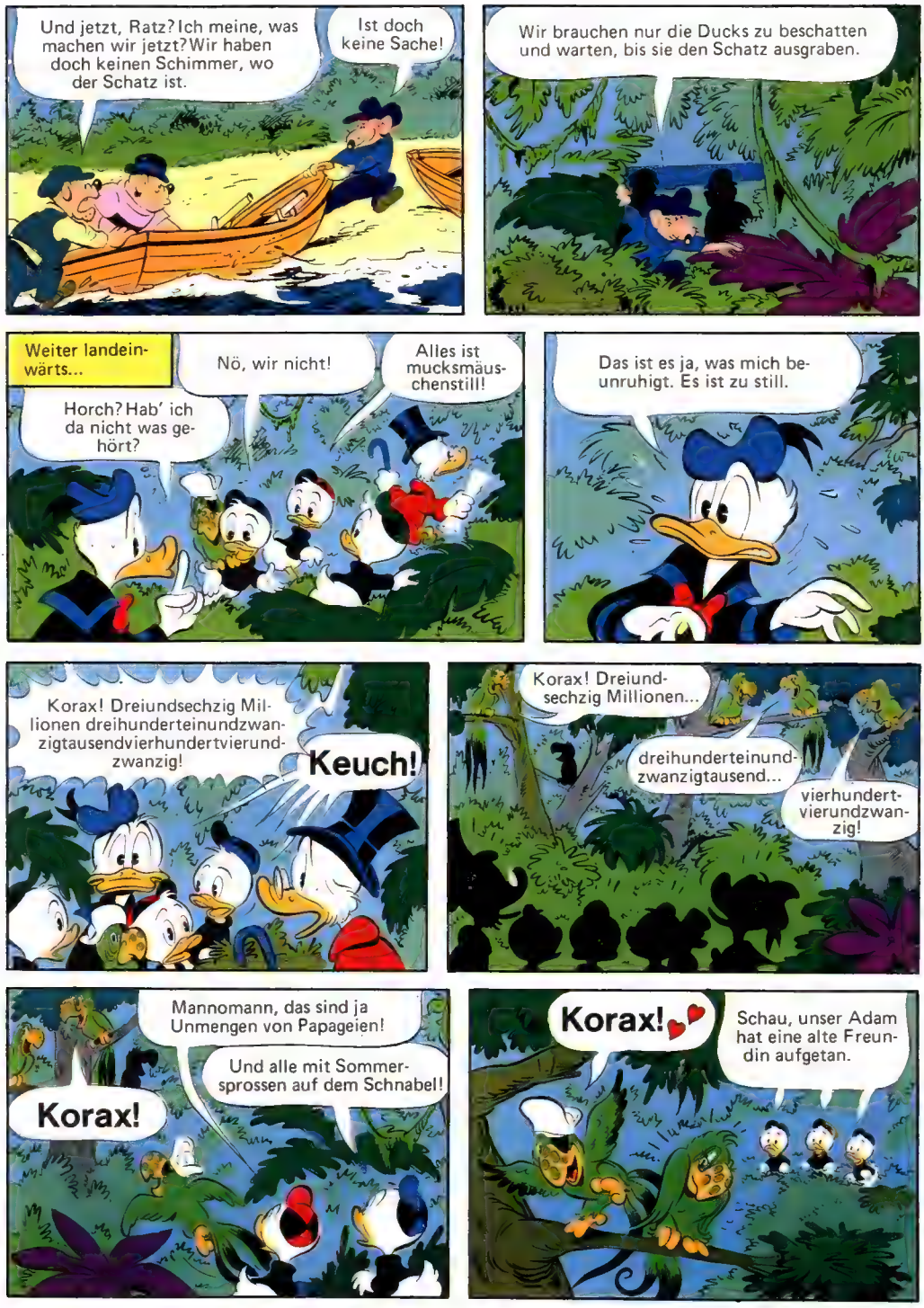
2 Super-Armbanduhren mit eingebautem Electronic-Spiel

... und als Supergoof-Super-Sonderpreis
1 Super-8-Filmprojektor
mit 3 Disney-Filmen





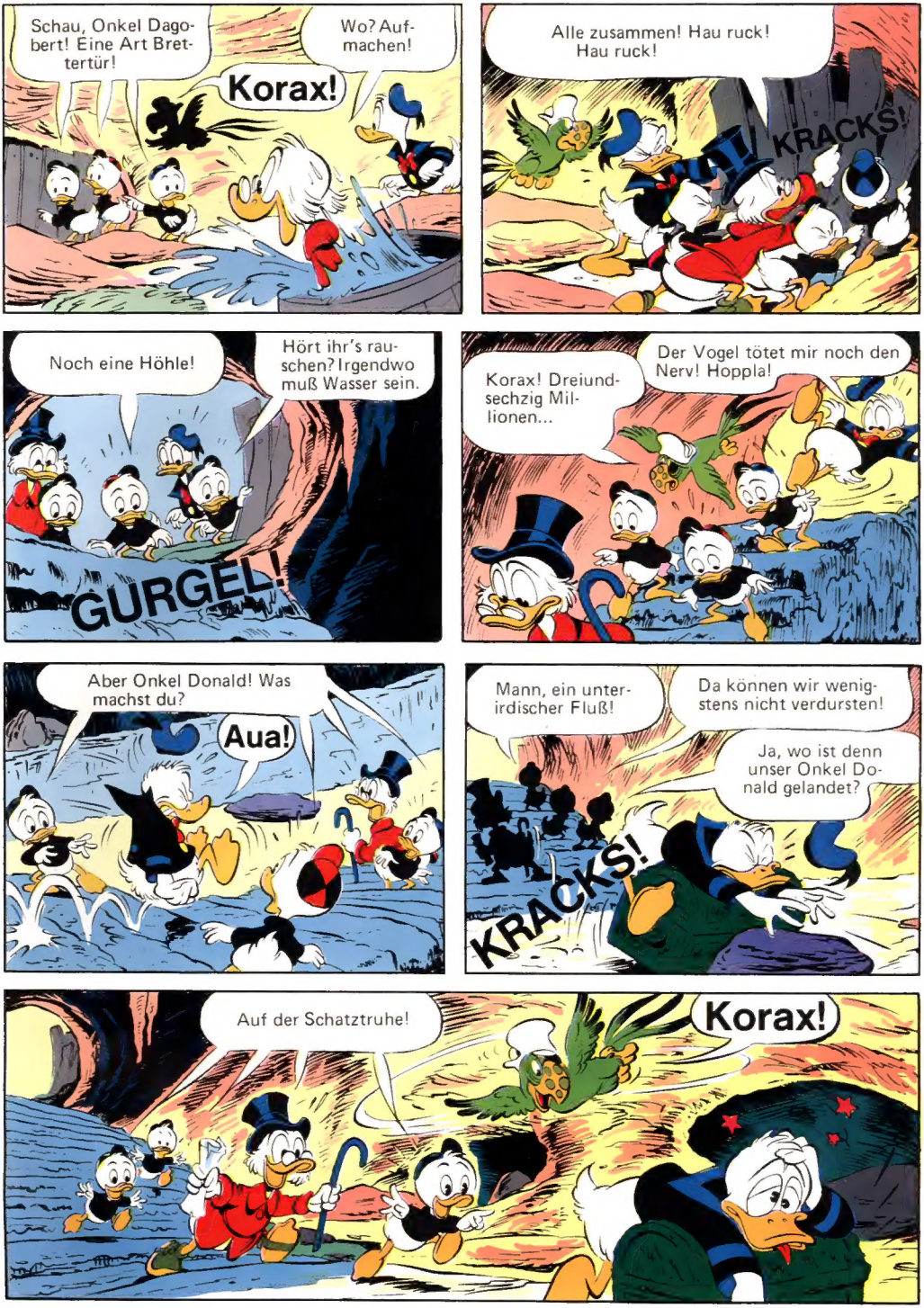
GOOFY 9/82 jetzt überall, wo's Zeitschriften gibt



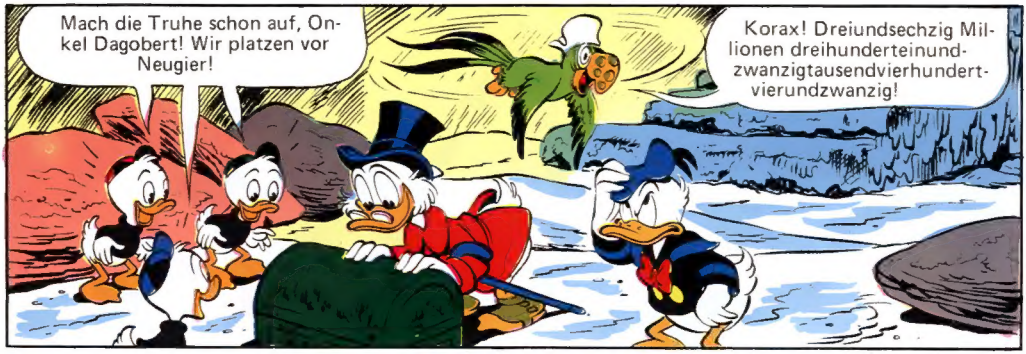
... bald rollt das tolle Disney-ROULETTE

Korax!
Wenn du mich fragst, die hat sich inzwischen einen neuen Freund angelacht.
Und der wird echt pampig. Die werden doch nicht um das Mädchen kämpfen?
Komm, Adam! Komm zu uns! Ist besser für dich!
Was trödelt ihr? Adam und seine persönlichen Probleme sind jetzt doch wirklich kein Thema!
Korax! Dreiundsechzig Millionen dreihunderteinundzwanzigtausendvierhundertvierundzwanzig.
Bald darauf...
Wir sind an dem Punkt angelangt, der auf der Karte angekreuzt ist. Da gibt es keinen Zweifel.
Aber ich seh' nirgends einen Hinweis auf einen vergrabenen Schatz. Der tropische Wildwuchs hat alles überwuchert.
Huch!
Aua!
PLUMPS!

MICKY MAUS bringt eines der

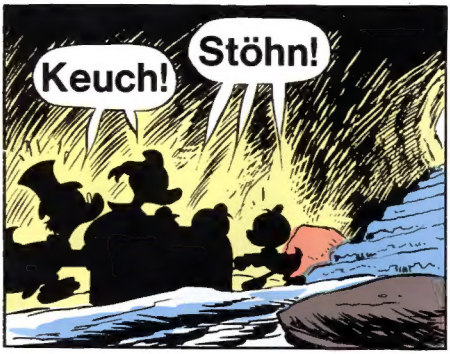


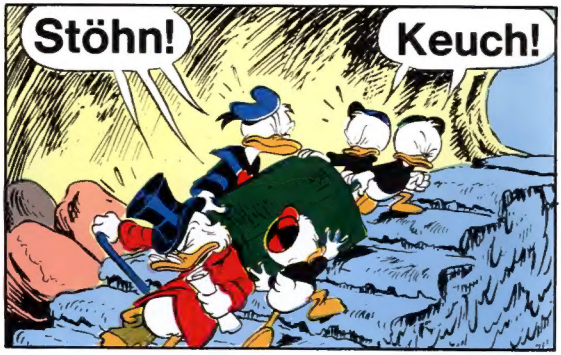
aufregendsten Glücksspiele der Welt...

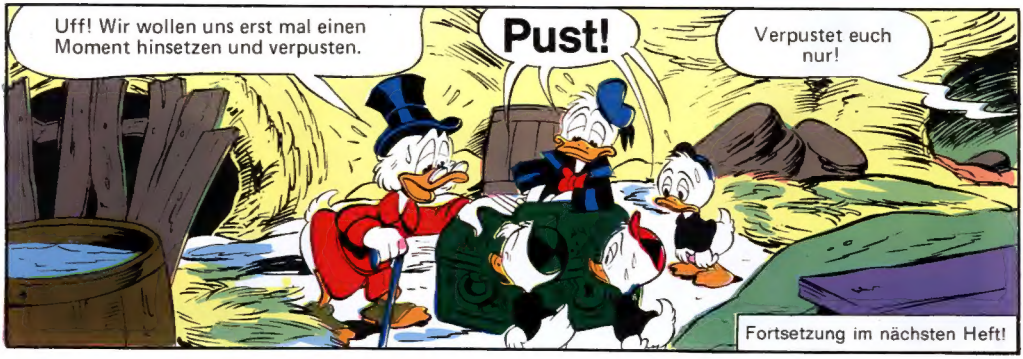

Mach die Truhe schon auf, Onkel Dagobert! Wir platzen vor Neugier!
Korax! Dreiundsechzig Millionen dreihunderteinundzwanzigtausendvierhundertvierundzwanzig!

Ich krieg' sie nicht auf. Das Schloß ist total verrostet.

Was machen wir denn da?
Wir müssen sie zum Schiff tragen. Also alle Mann anfassen! Du bist auch gemeint, Donald!

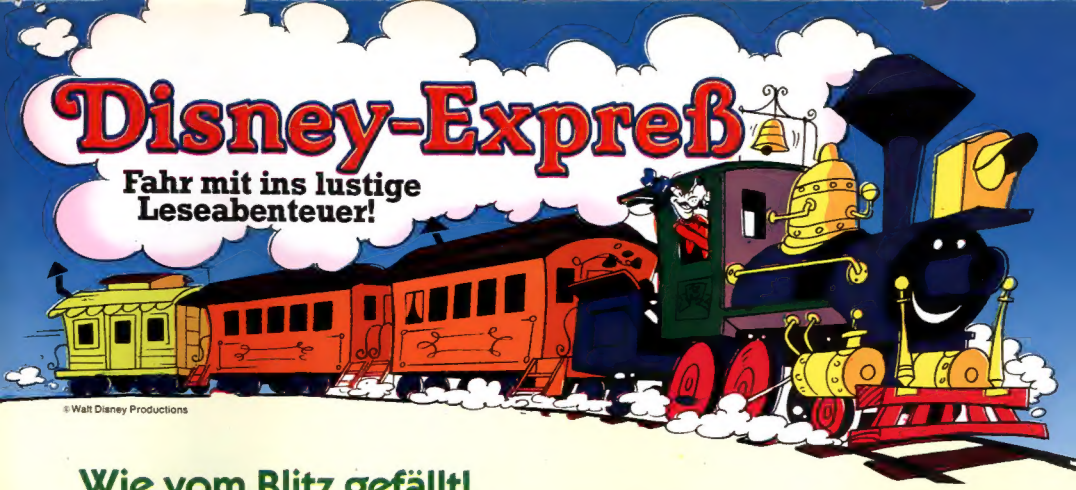

Keuch!
Stöhn!


Stöhn!
Keuch!


Uff! Wir wollen uns erst mal einen Moment hinsetzen und verpusten.
Pust!
Verpustet euch nur!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!



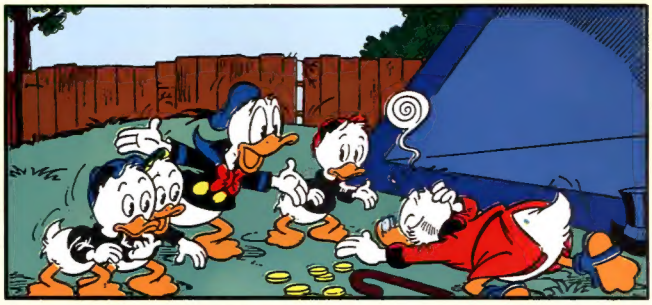
© Walt Disney Productions

Wie vom Blitz gefällt!

Was Onkel Dagobert soeben erleben mußte, hat ihn doch glatt umgehauen. Denn Donald hat eine Erfindung gemacht, die schlimme Folgen zeigt. – Mehr darüber und noch ein paar andere tolle Geschichten lest Ihr in

Nr.223

Walt Disneys Donald Duck



Auch hier steckt wieder einiges drin:

Freut Euch auf die beliebten Comic-Geschichten von früher!

2. AUFLAGE Weil es des Problem erfolgen

Nr. 52

Walt Disneys Donald Duck

Aufregende Begegnung!

©Walt Disney Productions

Goofy dreht schier durch! Wo gibt es denn so was? Ein Briefkasten, der Beine hat?

Und Nostalgoofy präsentiert Euch wieder eine besonders dufte Donald-Geschichte.

Auf GOOFYs AKTIONSSEITE: **Wieder tolle Preise zu gewinnen!**

Nr.9

Walt Disneys GOOFY

Geheimauftrag für Micky und Goofy!

Sie müssen einigen Schurken mal wieder gehörig auf die Finger klopfen. Außerdem wollen die zwei eine Lokomotiven-Wettfahrt gewinnen. Aber noch ein paar andere spannende Abenteuer bringt Euch das neueste dicke Comic-Buch…

Nr. 84

LUSTIGES TASCHENBUCH

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

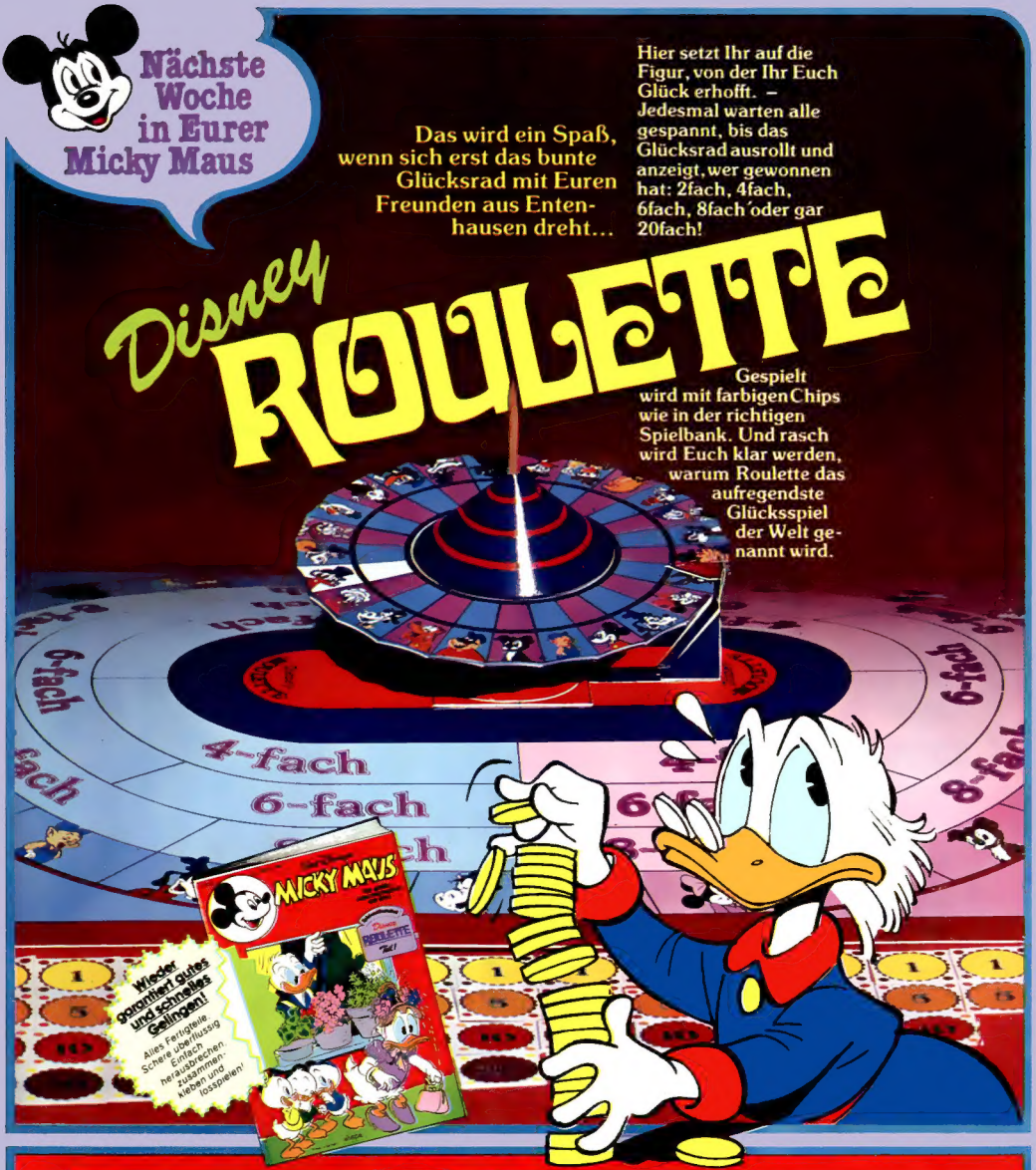
Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Das wird ein Spaß, wenn sich erst das bunte Glücksrad mit Euren Freunden aus Entenhausen dreht…

Hier setzt Ihr auf die Figur, von der Ihr Euch Glück erhofft. – Jedesmal warten alle gespannt, bis das Glücksrad ausrollt und anzeigt, wer gewonnen hat: 2fach, 4fach, 6fach, 8fach oder gar 20fach!

Disney ROULETTE

Gespielt wird mit farbigen Chips wie in der richtigen Spielbank. Und rasch wird Euch klar werden, warum Roulette das aufregendste Glücksspiel der Welt genannt wird.



Ein Lieferwagen mit wertvoller Ladung wurde gestohlen. Micky und Goofy nehmen gemeinsam mit den überrumpelten Fahrern die Verfolgung auf…

Donald und Glückspilz Gustav starten zu einem erbitterten Wettkampf um Daisys Gunst…

Diese und andere tolle Comic-Geschichten bringt Euch die nächste MICKY MAUS.

© Walt Disney Productions

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!